

**Una aproximación ágil a las arquitecturas de servicios.  
Gestión distribuida de logs mediante contenedores Docker  
y Elastic Stack.**

- Javier García Ros
- Jorge d'Ors Vilardebó

**UNIVERSIDAD DE MURCIA**

*JORNADAS TÉCNICAS DE REDIRIS - Noviembre, 2016*

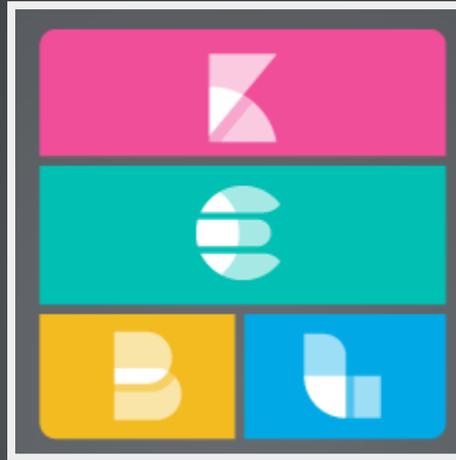
# ORIGEN DEL PROYECTO (I)



Oh my LOGS!!

# GESTIÓN DE LOGS

- Software elegido de gestión de logs



Elastic Stack (anteriormente ELK)

## ORIGEN DEL PROYECTO (II)

- Devops
- Gestión-de-configuración puppet
- Contenedores Docker
- Desarrollo Ágil
- Otros: Integración-Continua, Microservicios, etc.
- Oportunidad: incorporación de desarrollador al equipo

# MANIFIESTO ÁGIL

## Manifiesto por el Desarrollo Ágil de Software

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:

**Individuos e interacciones** sobre procesos y herramientas  
**Software funcionando** sobre documentación extensiva  
**Colaboración con el cliente** sobre negociación contractual  
**Respuesta ante el cambio** sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

Kent Beck  
Mike Beedle  
Arie van Bennekum  
Alistair Cockburn  
Ward Cunningham  
Martin Fowler

James Grenning  
Jim Highsmith  
Andrew Hunt  
Ron Jeffries  
Jon Kern  
Brian Marick

Robert C. Martin  
Steve Mellor  
Ken Schwaber  
Jeff Sutherland  
Dave Thomas

## Manifiesto Desarrollo Ágil

<http://agilemanifesto.org/iso/es/manifesto.html>

# MANIFIESTO ARQUITECTURAS



**Manifiesto por el Desarrollo Ágil de ~~Arquitecturas~~ Arquitecturas**

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar ~~Arquitecturas~~ tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:

- Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- ~~Arquitecturas~~ funcionando sobre documentación extensiva
- Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

Javier García

<del>Ken Beck</del>	James Pennington	Robert C. Martin
<del>Mike Beeson</del>	John Rasmussen	Steve Mellor
<del>Aric Belski</del>	Andrew Hunt	Frank Waber
<del>Anders Ivarsson</del>	Jeffrey S. Yost	Jeffrey S. Yost
<del>Ward Cunningham</del>	John Koenig	Dan Thomas
<del>Martin Fowler</del>	Brian Marick	

Mi Manifiesto Desarrollo Ágil Arquitecturas :-)

# WHY?

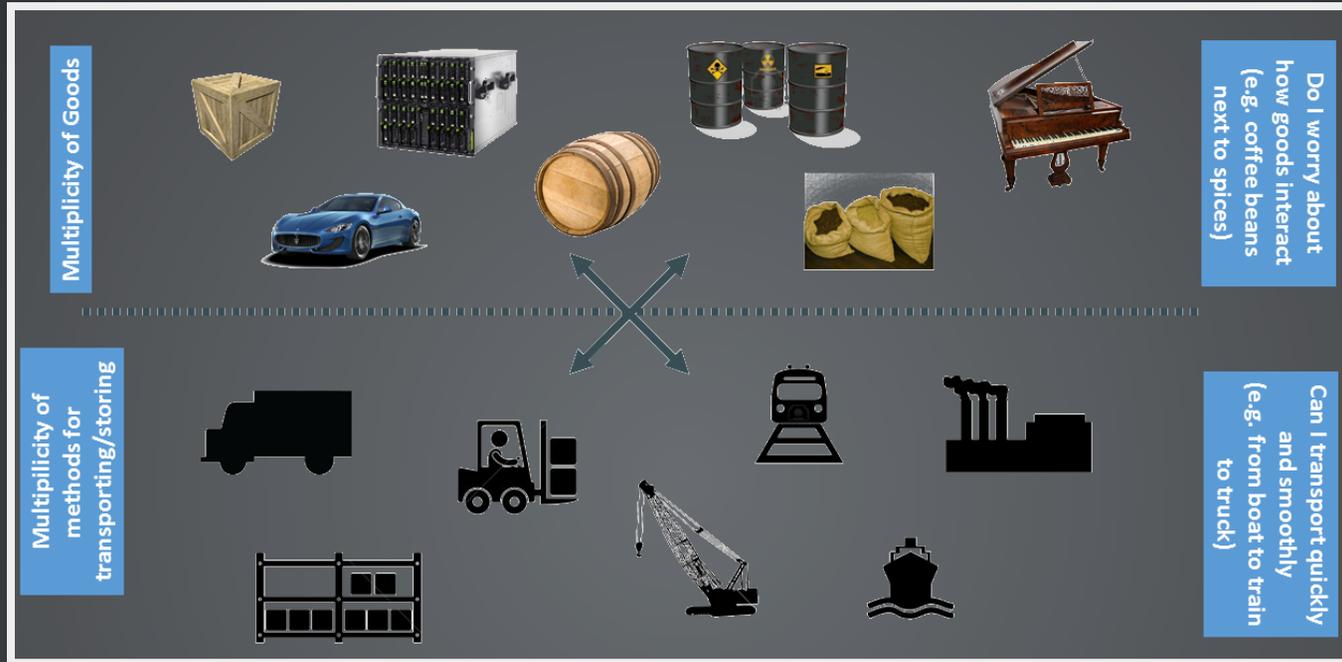
*“Code is Law”. Lawrence Lessig.*

# DOCKER: NEW KID...



Contenedores

# EL SIMIL



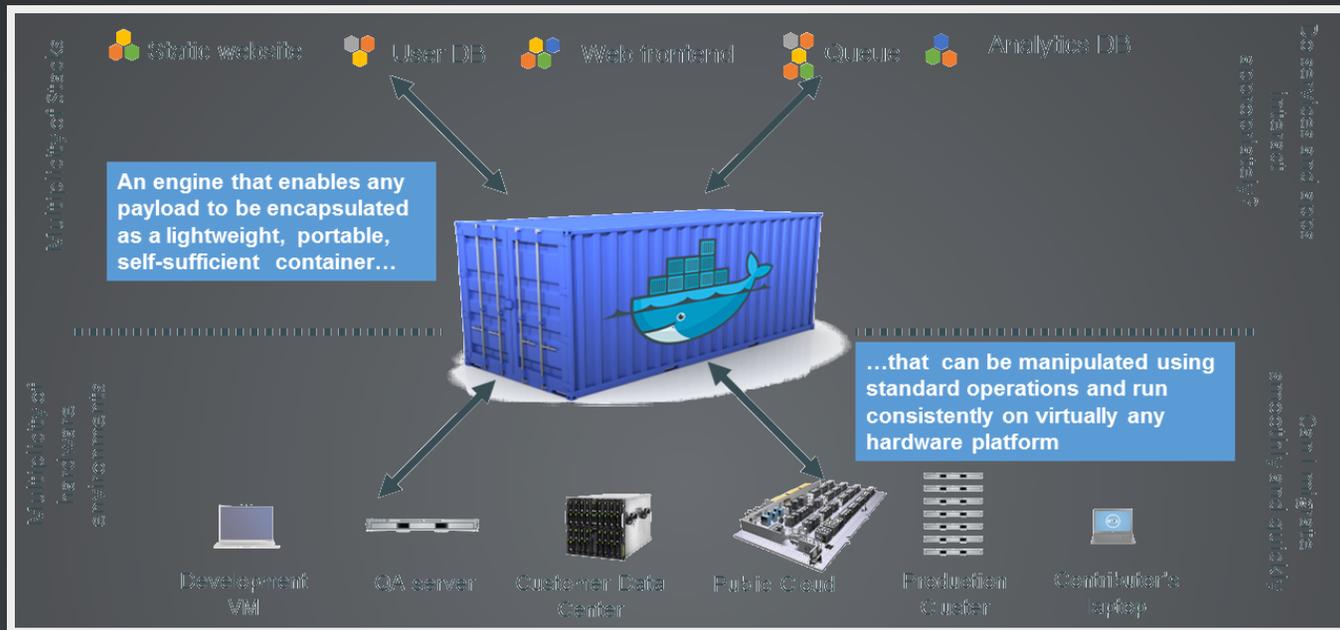
## Problema del transporte antes-60

# SOLUCIÓN



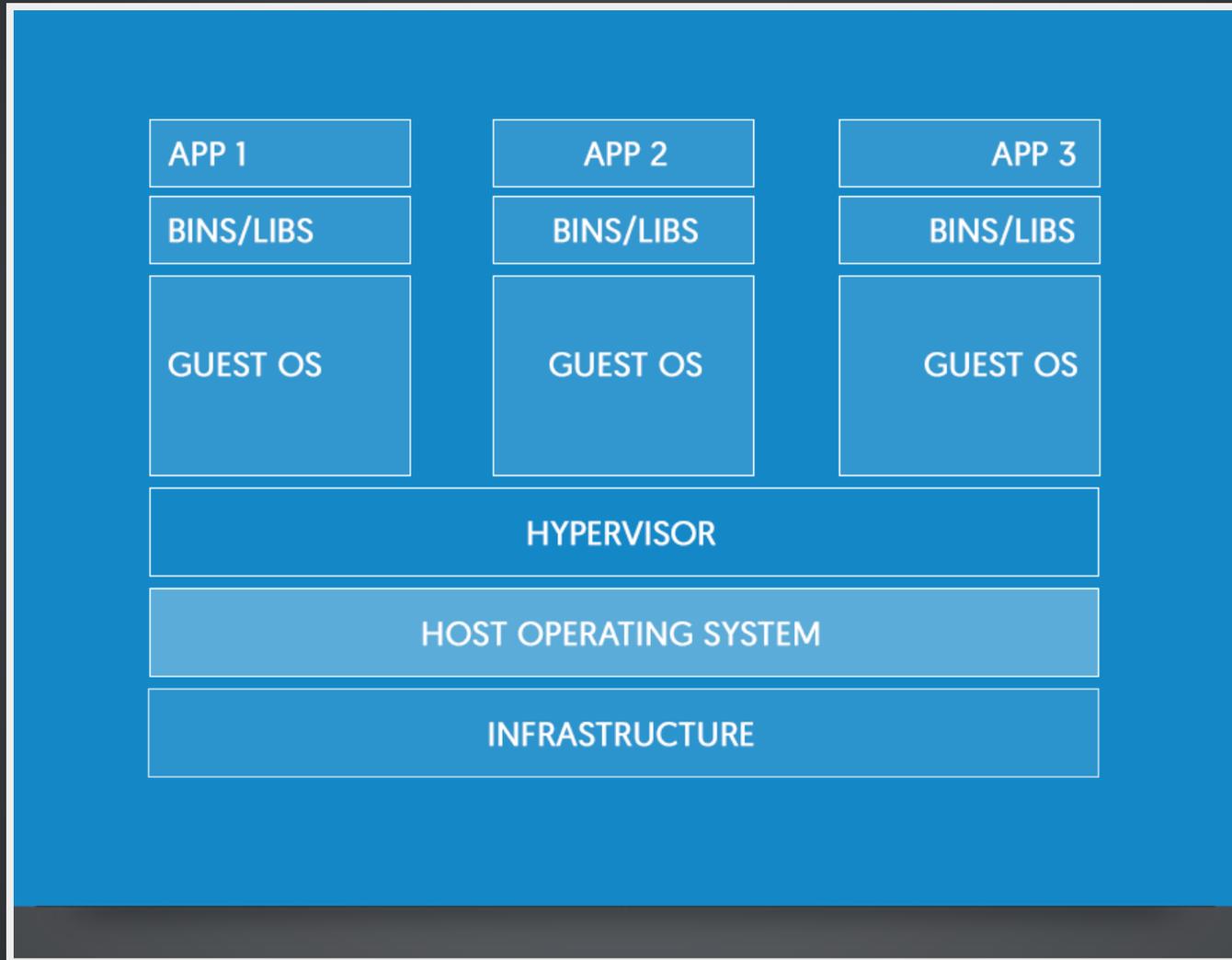
## Contenedor intermodal

# DOCKER: CONTENEDOR CÓDIGO



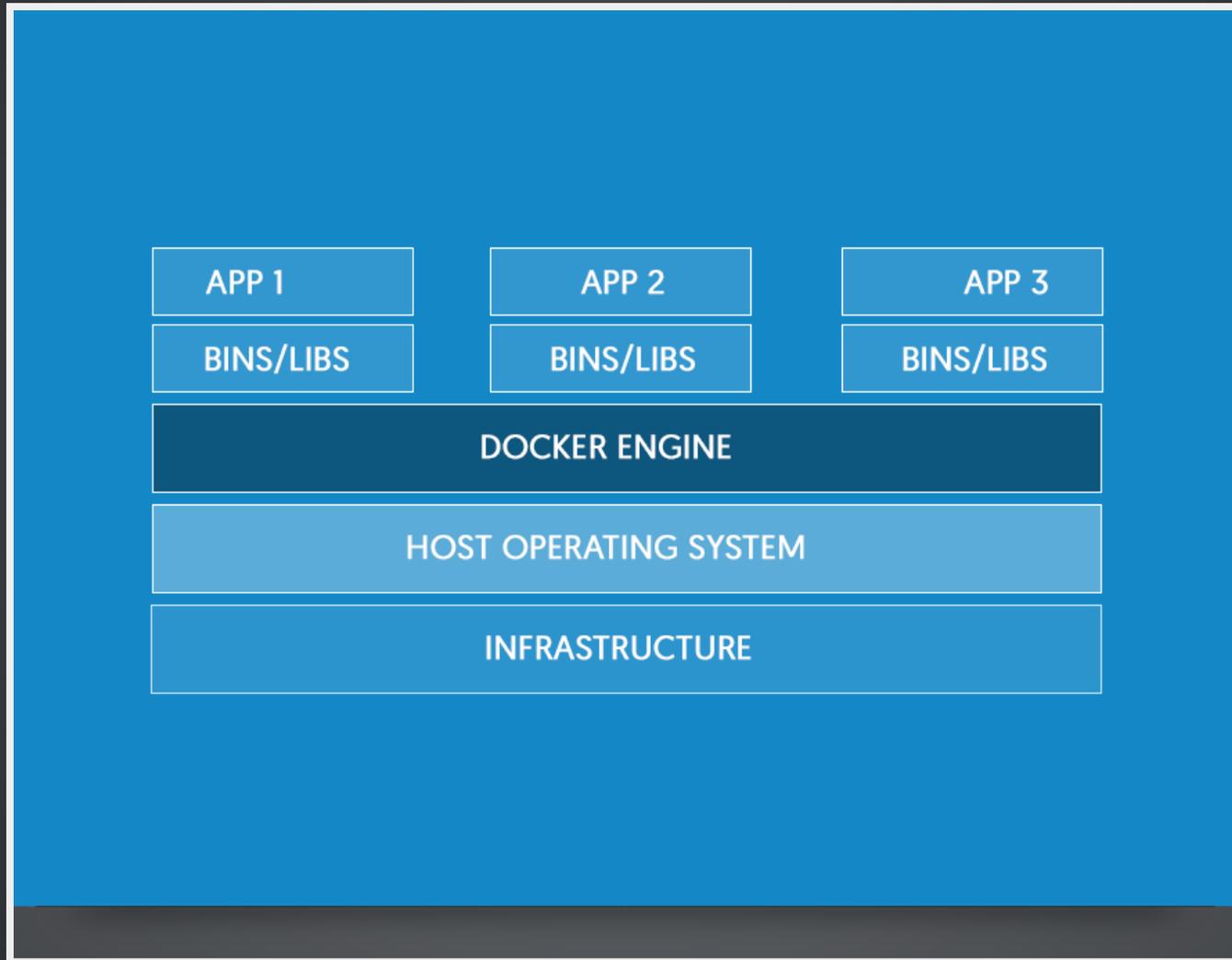
Portable, autocontenido, ...

# DOCKER VS VM (I)



Arquitectura de una VM

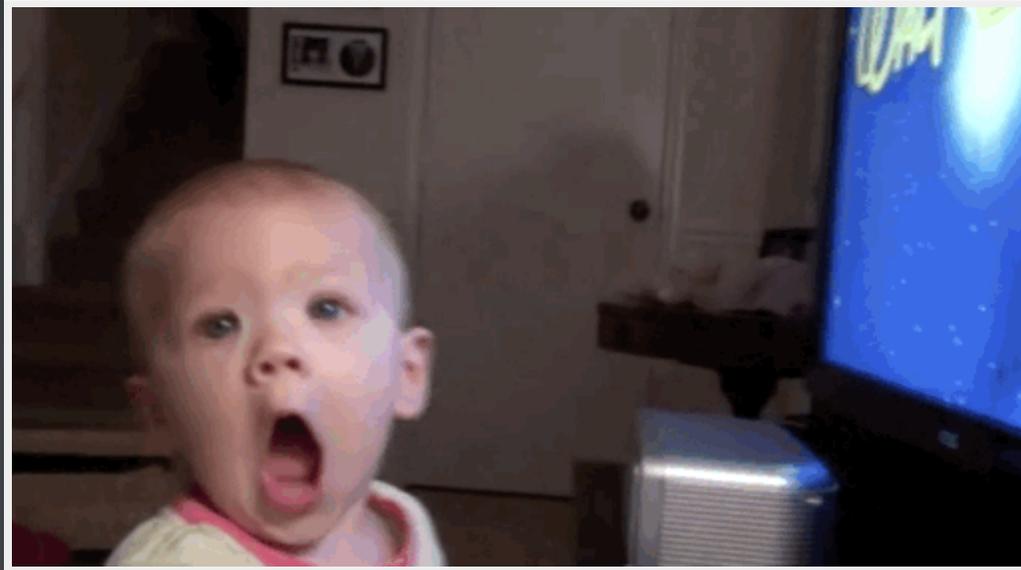
# DOCKER VS VM (II)



Arquitectura Docker



# FUNCIONA CON UN CLICK



A golpe de cl-ick (comand line :-)

```
docker run ubuntu echo Hello World
```

# LAGAR

*Recipiente donde se pisa la uva para obtener el mosto. **RAE***

## OBJETIVO FUNCIONAL

**Facilitar el acceso y la explotación de la información**

- Visualización
- Métricas
- Tendencias

## OBJETIVOS TÉCNICOS

- Procesado de logs para el área TI
- Acceso independiente para aplicaciones/grupos
  - Autenticación con **SSO** (CAS)

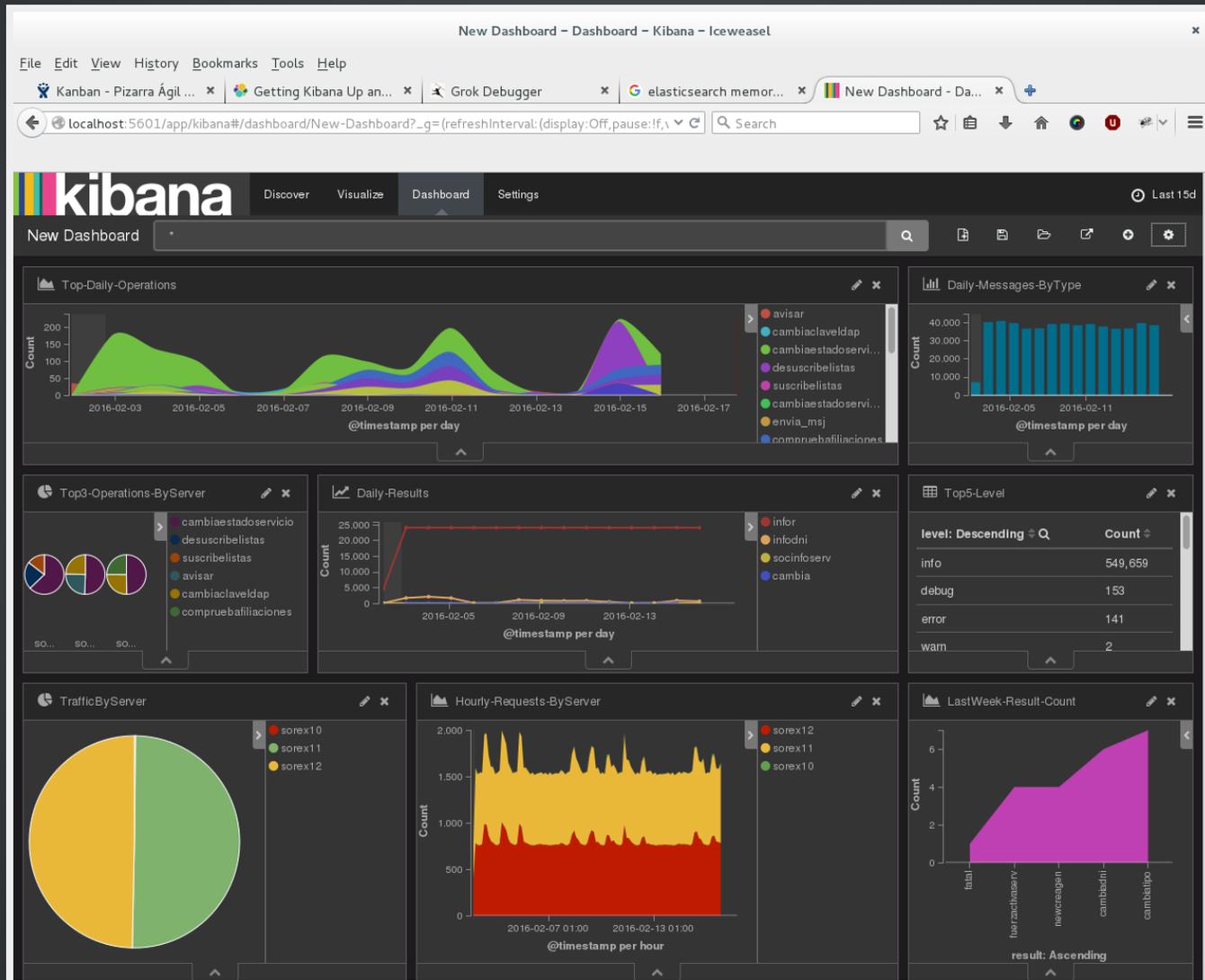
# HERRAMIENTAS

- **ELK** como plataforma de gestión
- **Docker** para el despliegue
- **Puppet** para configuración de hosts
- **Redis** como tubería
- ...

# ELK STACK + REDIS

- **Elasticsearch**
  - Motor de consulta-noSQL
  - Basado en Lucene (índices)
- **Logstash**
  - Recolector y procesador de logs
- **Kibana**
  - Frontend Web
- **Redis**
  - BD en memoria (cola de mensajes)

# ELK



Captura de pantalla de ejemplo

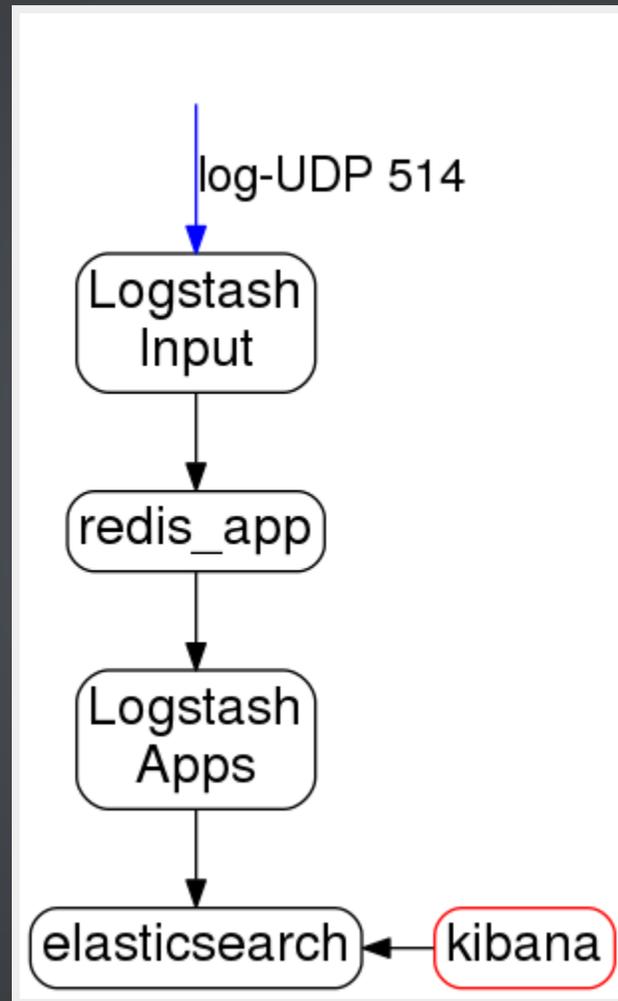
## FASE I: OBJETIVOS

- Partiendo de un enfoque tradicional
- Toma de contacto con **Docker** y **ELK**
- Trabajo en local (**Infrastructure as Code**)
- Prueba básica de funcionamiento

## FASE I: RESULTADOS

- La Prueba es satisfactoria
- Información útil desde el inicio
  - Detección de tráfico inesperado
  - Un servidor dentro de un cluster que no envía logs adecuadamente
  - Contenido de logs que no sigue *buenas prácticas*

# FASE I: ARQUITECTURA



Arquitectura y flujo de logs

## FASE I: EFECTOS SECUNDARIOS

- Necesidad de **RAM**
- Ocupación del disco: **100%**
  - Persistencia de contenedores
- *Grok nightmare*: importancia de normalizar los logs (**JSON**)

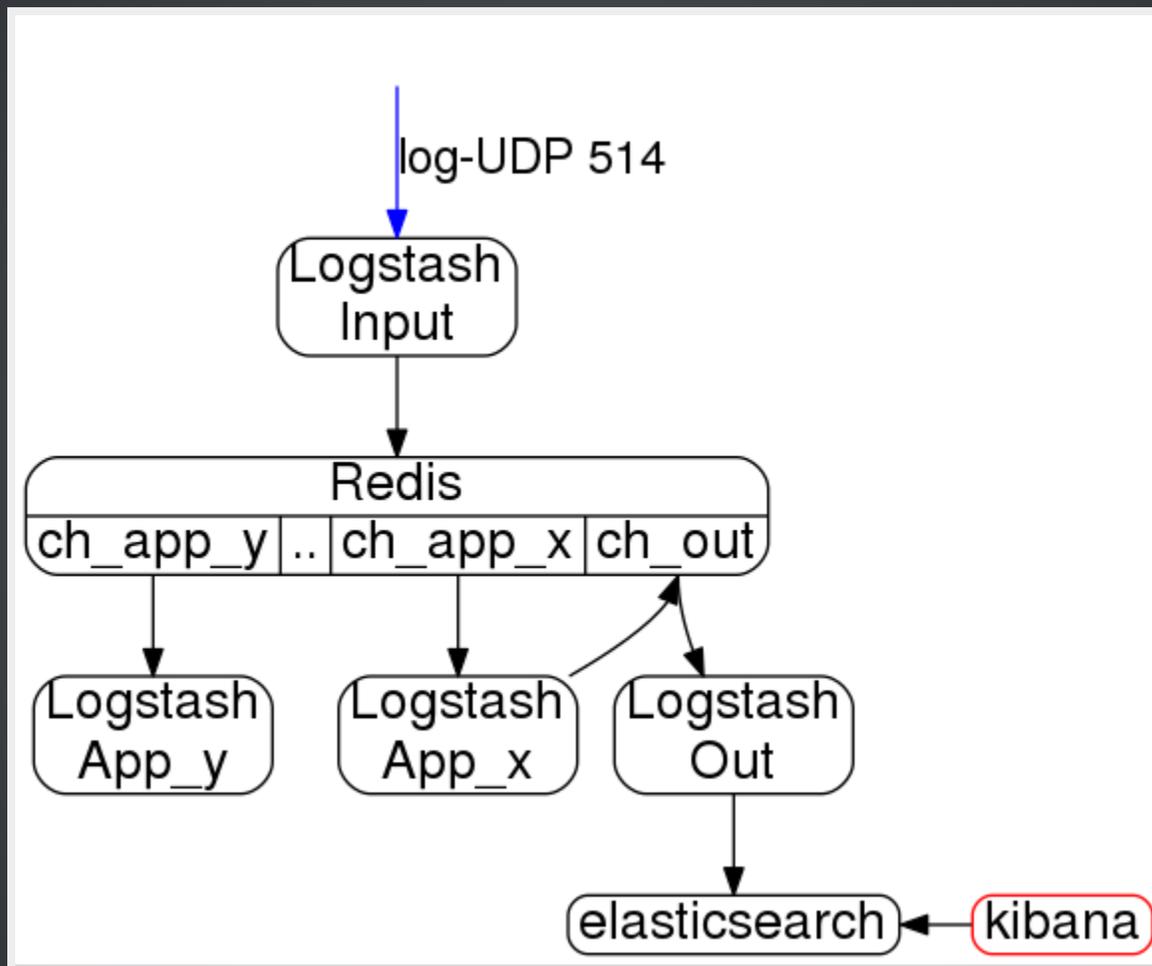
## FASE II: OBJETIVOS

- Cambio de enfoque hacia una arquitectura flexible
  - *Múltiples contenedores*
- Servicios vs. Contenedores
  - *1 contenedor = 1 proceso*
- **Un contenedor por aplicación**
- **Redis**
- Control de la ocupación del disco (índices)

## FASE II: RESULTADOS

- Configuraciones independientes mucho más sencillas
- Varias etapas de procesado
- *Basado en canales Redis*
  - es posible escuchar en 2º plano
- Procesado de 5 aplicaciones enviando logs
- Script de auto mantenimiento (basado en [Curator](#))

# FASE II: ARQUITECTURA



## FASE II: EFECTOS SECUNDARIOS



## FASE II: EFECTOS SECUNDARIOS

- La arquitectura se vuelve más compleja (OFM!)
- Pérdida de logs (UDP)
- Procesado de logs multilínea

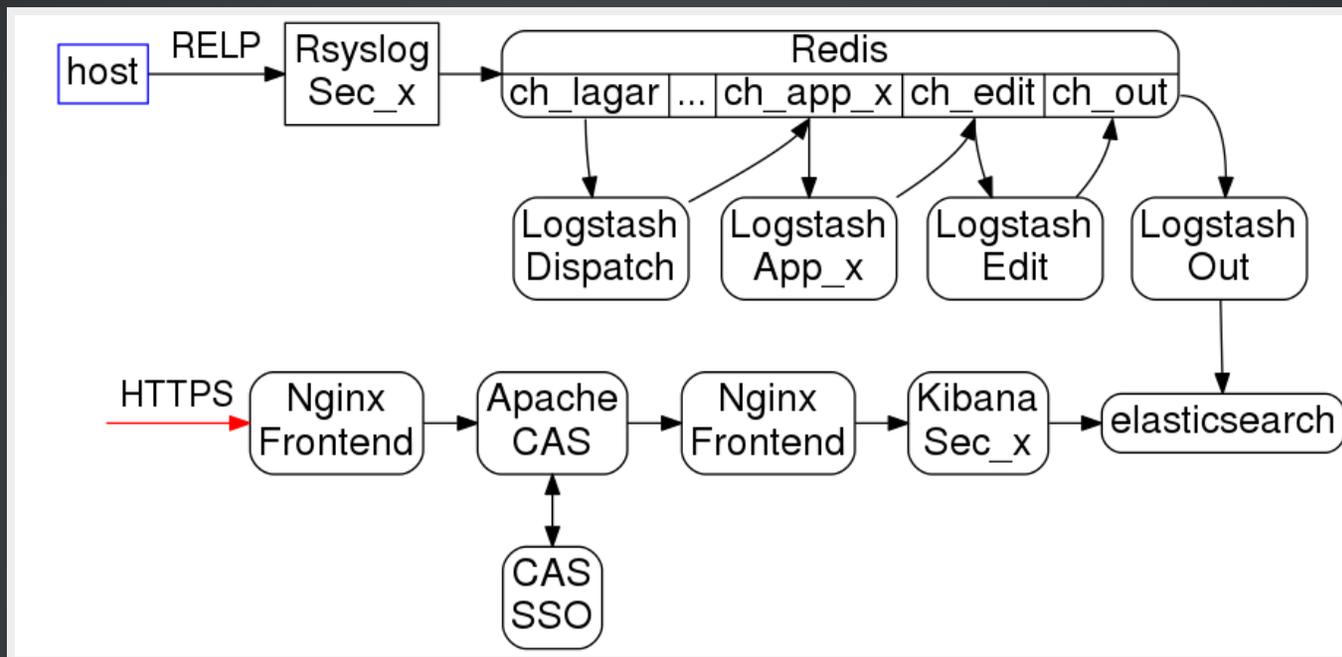
## FASE III: OBJETIVOS

- Ausencia de AAA en Kibana (X-Pack)
  - Autenticación y Autorización basada en SSO (CAS)
- Contenedores por sección
- Transmisión confiable (RELP)
- Geoetiquetado
- Logs multilínea

## FASE III: RESULTADOS

- Autenticación CAS:
  - Nginx-frontend + Apache2.4-CAS + Nginx-backend VHost
- Acceso independiente por sección
  - Contenedor Kibana por cada sección
- Procesado en origen: `rsyslog`.
  - `MaxMessageSize="32KB"`

# FASE III: ARQUITECTURA



## FASE III: EFECTOS SECUNDARIOS

- Do you grok grok?

*grok (verb) understand (something) intuitively or by empathy.*

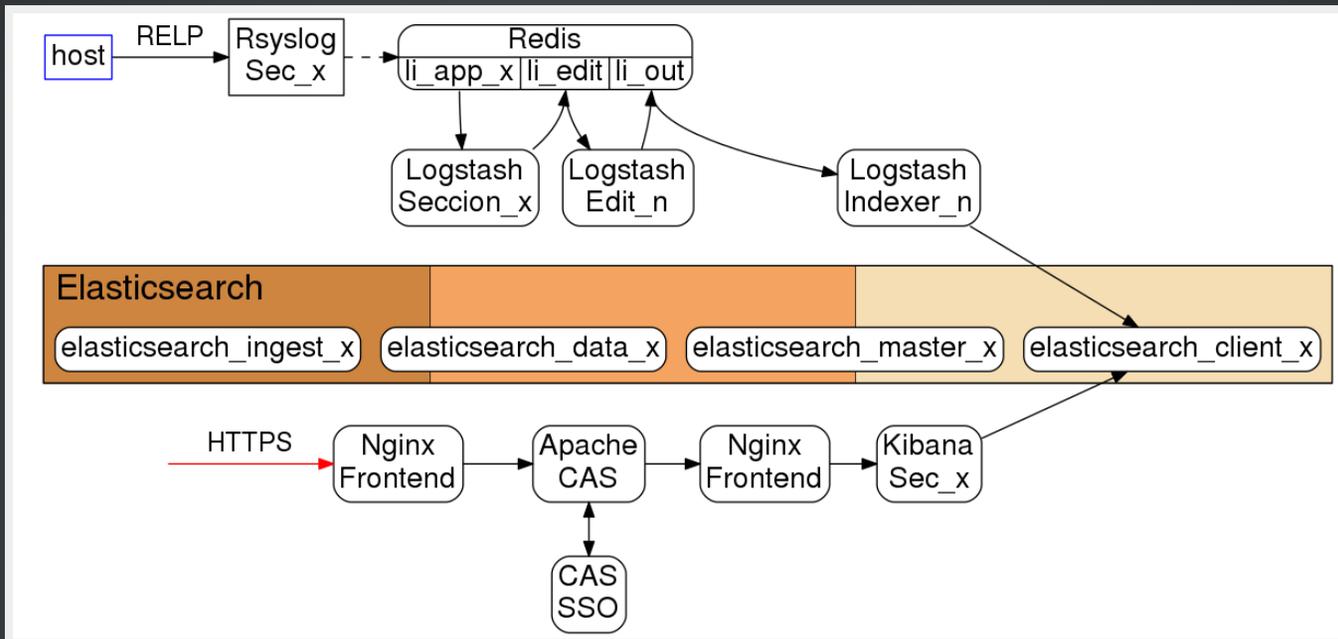
## FASE IV: OBJETIVOS

- **Alta disponibilidad/cluster**
- Procesado de logs masivo: Aula Virtual/OFM
- Estudiar el comportamiento de la arquitectura
- Solucionar los problemas (github)

## FASE IV: RESULTADOS

- Cluster **ELK**
- Cluster **Redis** vs. balanceo (múltiples Redis)
  - *Listas* Redis
- Ampliar recursos en etapas críticas
- **Github**: docker, elastic, redis, rsyslog

# FASE IV: ARQUITECTURA



## FASE IV: EFECTOS SECUNDARIOS



# LECCIONES APRENDIDAS

- Aprendizaje
- Recursos hardware y humanos
- Normalizar vs. transformar la realidad
  - Cada aplicación *conoce* su formato
- Github

# VÍAS FUTURAS

- Centralizar logs
- Archivado y firmado (ENS)
- Apache **Kafka** como alternativa a **Redis**
- Soluciones para la gestión de contenedores
  - *Docker swarm mode*
  - *Kubernetes*
- Monitorización
- Autogestión
- Mucho trabajo por hacer, mucho por mejorar

## CONSIDERACIONES FINALES

- IaC (Infrastructure as Code)
- **Architecture is abstract until operationalized.** Neal Ford.
- automatización de infraestructuras
- “you build it, you run it!”
- equipos según la cadena de valor (**Ley de Conway**)
- gran impacto en los SO de servidor

**¿PREGUNTAS?**

# GRACIAS

*“All genuine learning comes from experience” - John Dewey*

- Javier García Ros
- Jorge d’Ors Vilardebó