



Universidad
Politécnica
de Cartagena

INDIE: Un caso de uso de Azure en la Universidad Politécnica de Cartagena

Daniel Pérez Berenguer

ERASMUS + KA201 2018-1-ES01-KA201-050924



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



- **Su misión: el apoyo a la innovación docente para la mejora del aprendizaje.**
- **Una combinación fructífera: I+D en tecnologías educativas + producción & postproducción vídeos + equipo de programadores.**
 - ➔ **Gamificación, contenidos enriquecidos interactivos, etc...**
- **Principios básicos: sostenibilidad + interoperabilidad (integración con LMS)**

Intellectual output IO1

INDIeAuthor



AUTHORING TOOL

Permite generar unidades de aprendizaje interactivas

Intellectual output IO2

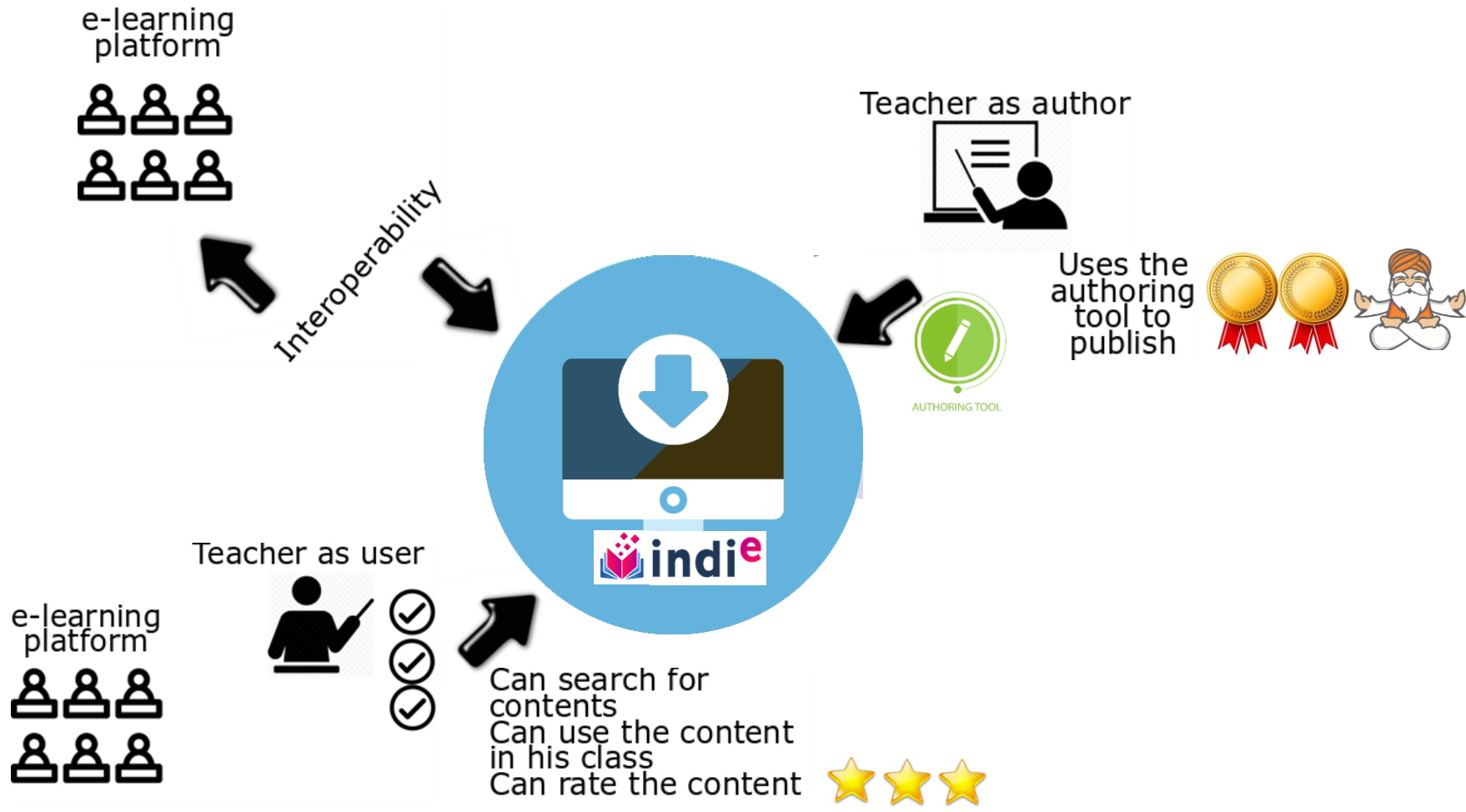
INDIeOpen



Repositorio para publicar, compartir y reutilizar unidades de aprendizaje desde cualquier plataforma e-learning.

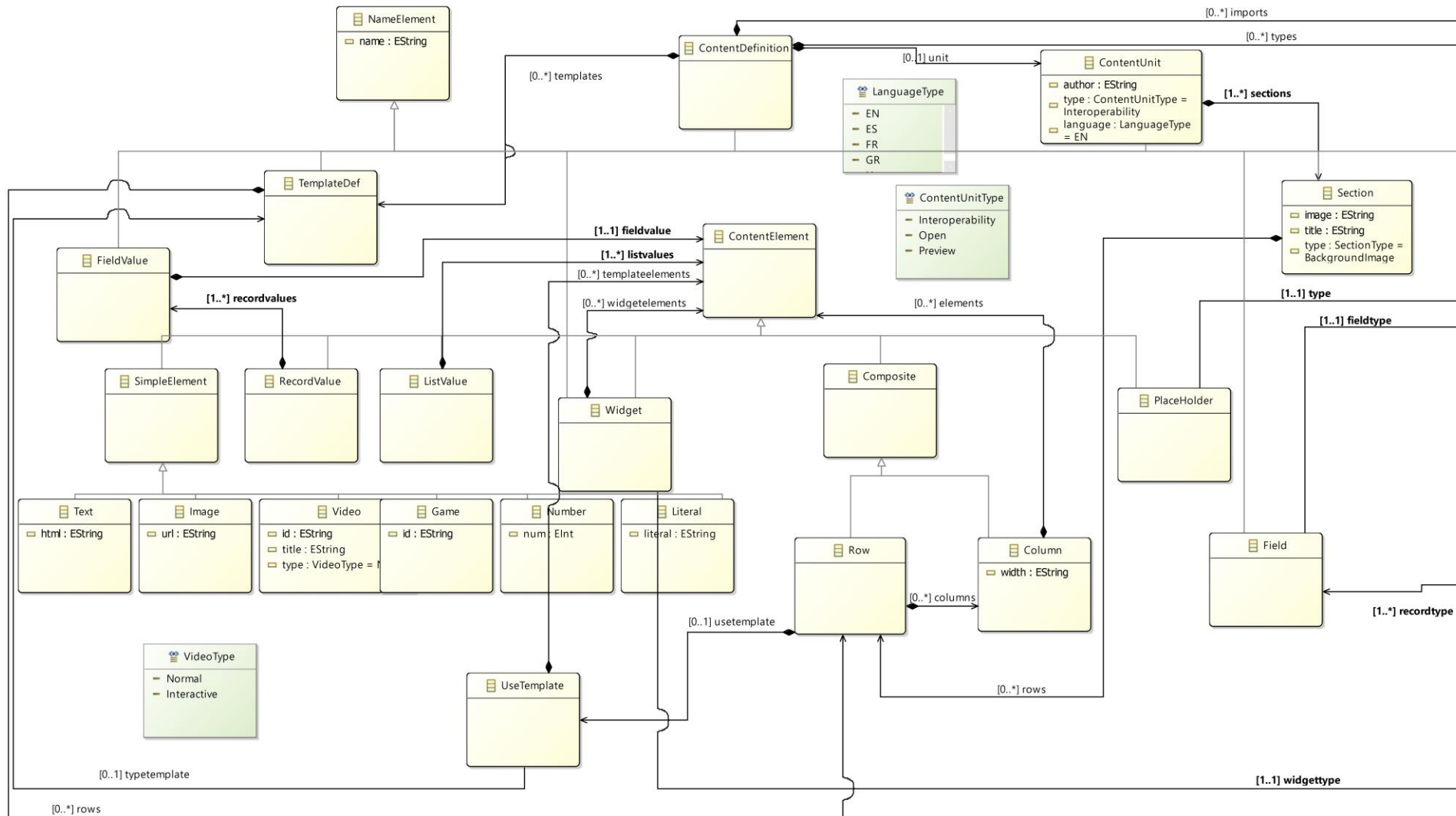


Intellectual Outputs



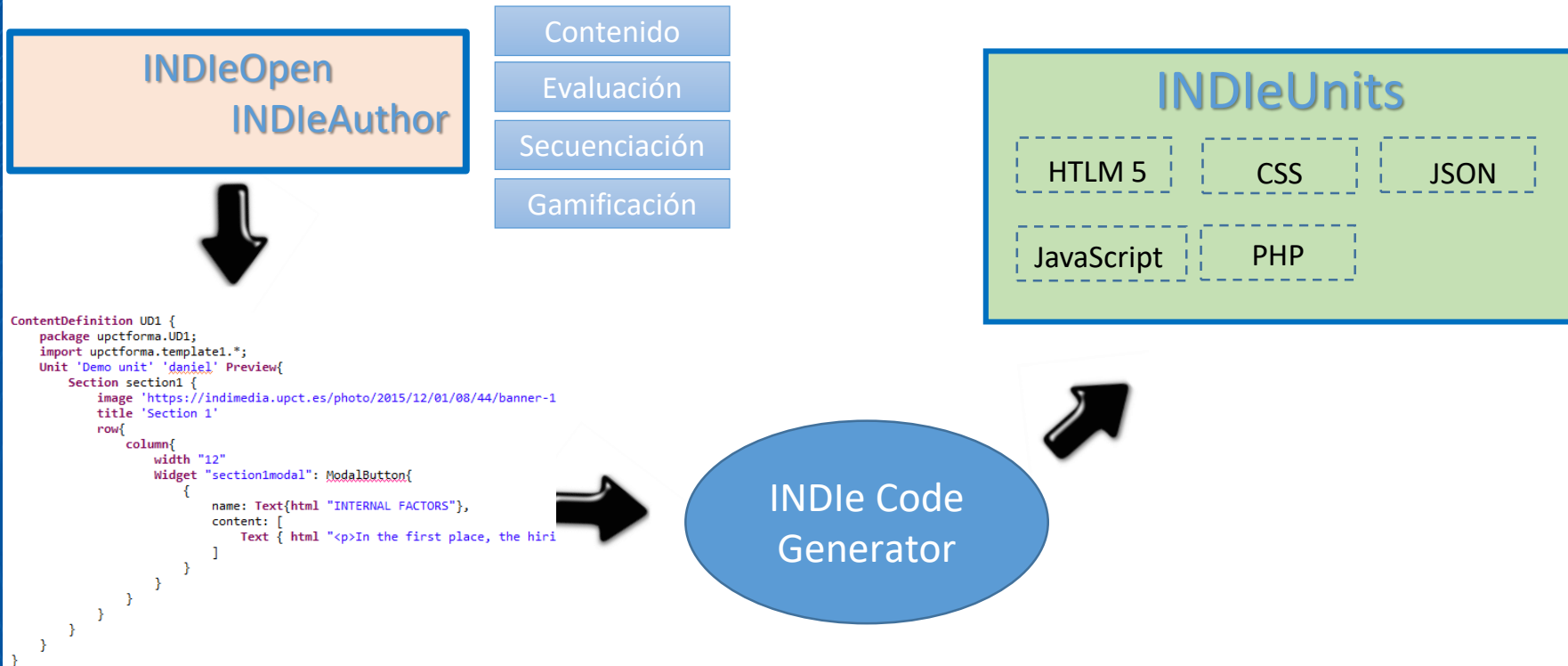


Metamodelo



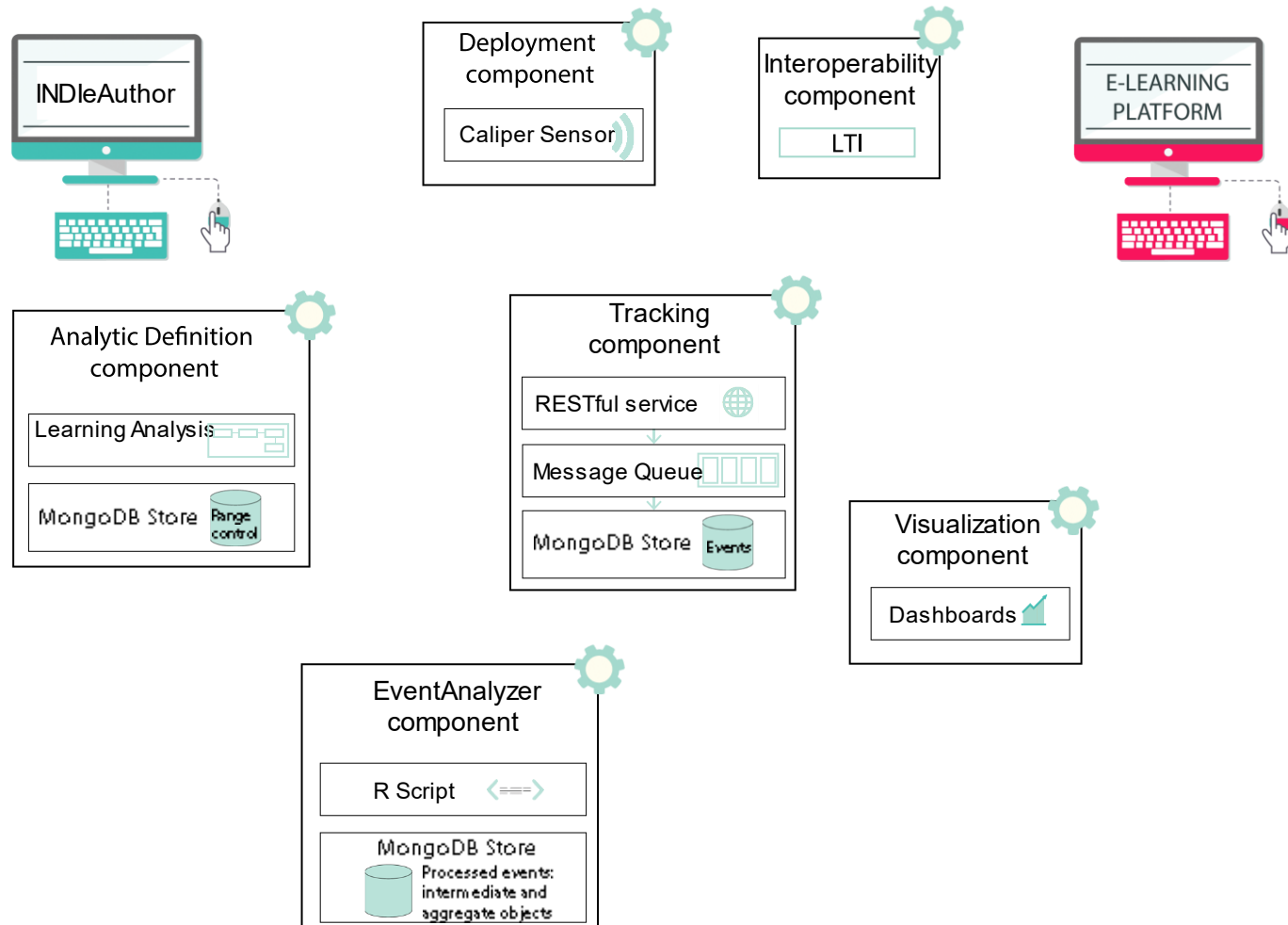


Arquitectura INDle



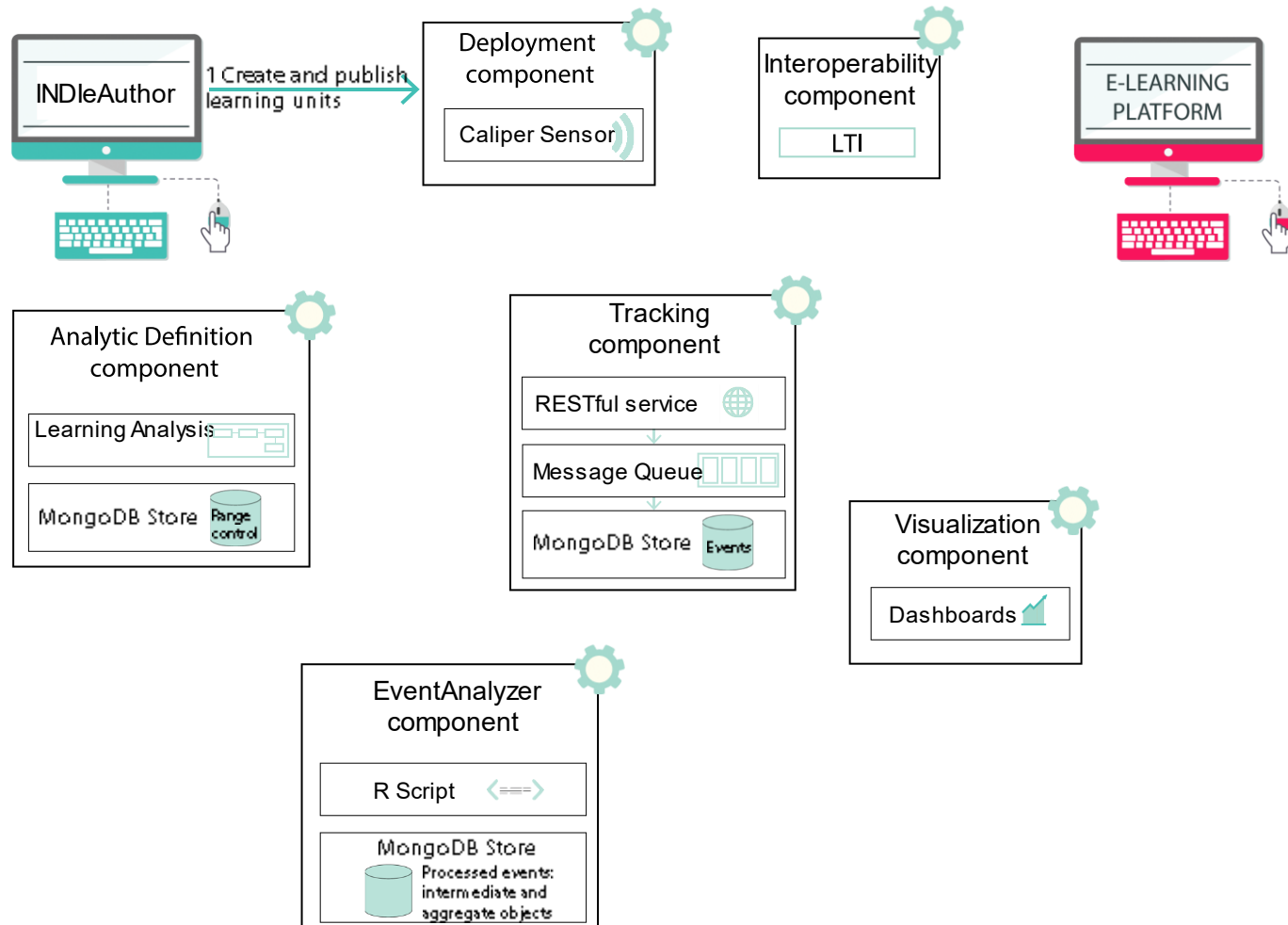


Arquitectura INDle



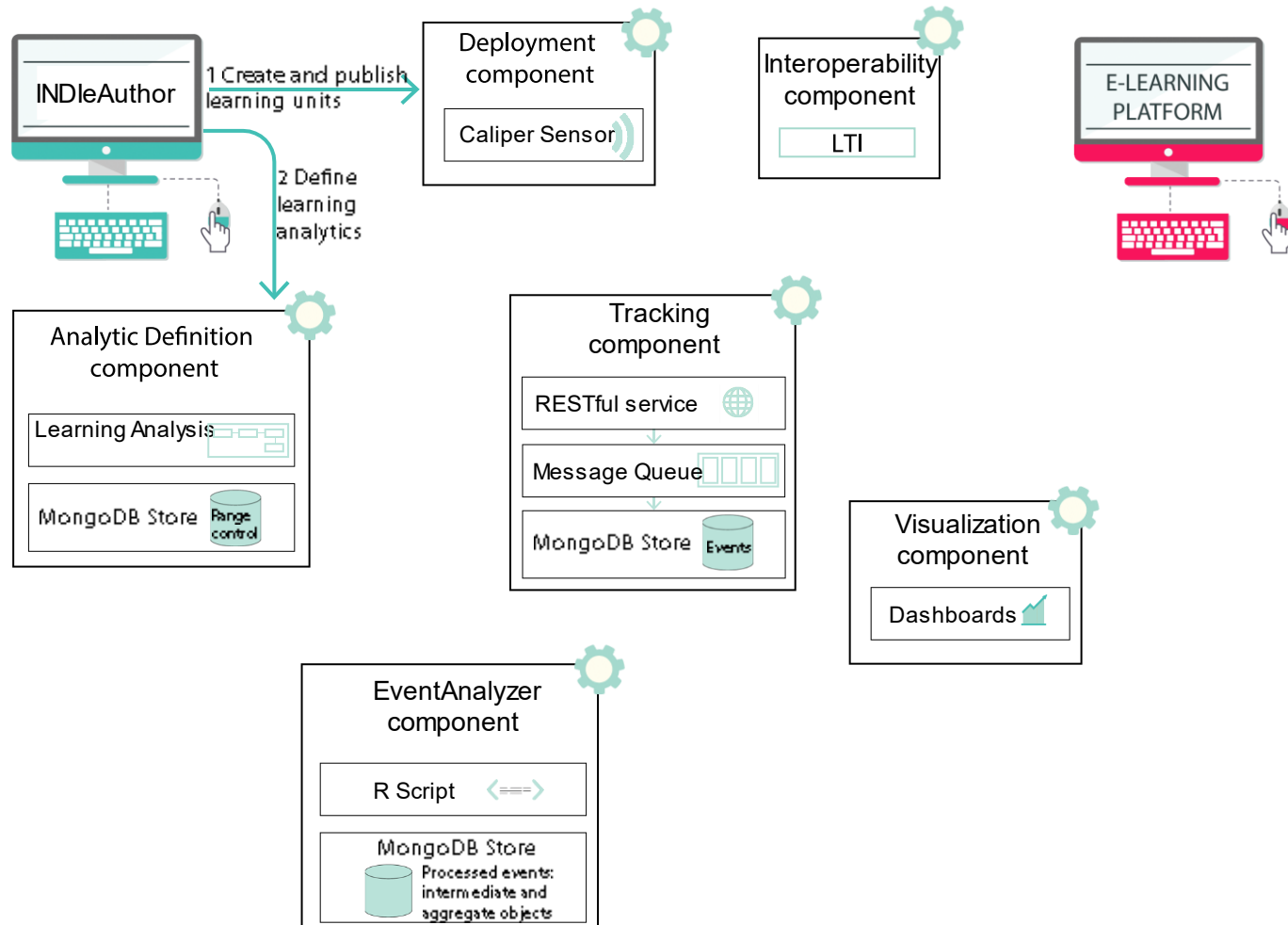


Arquitectura INDle



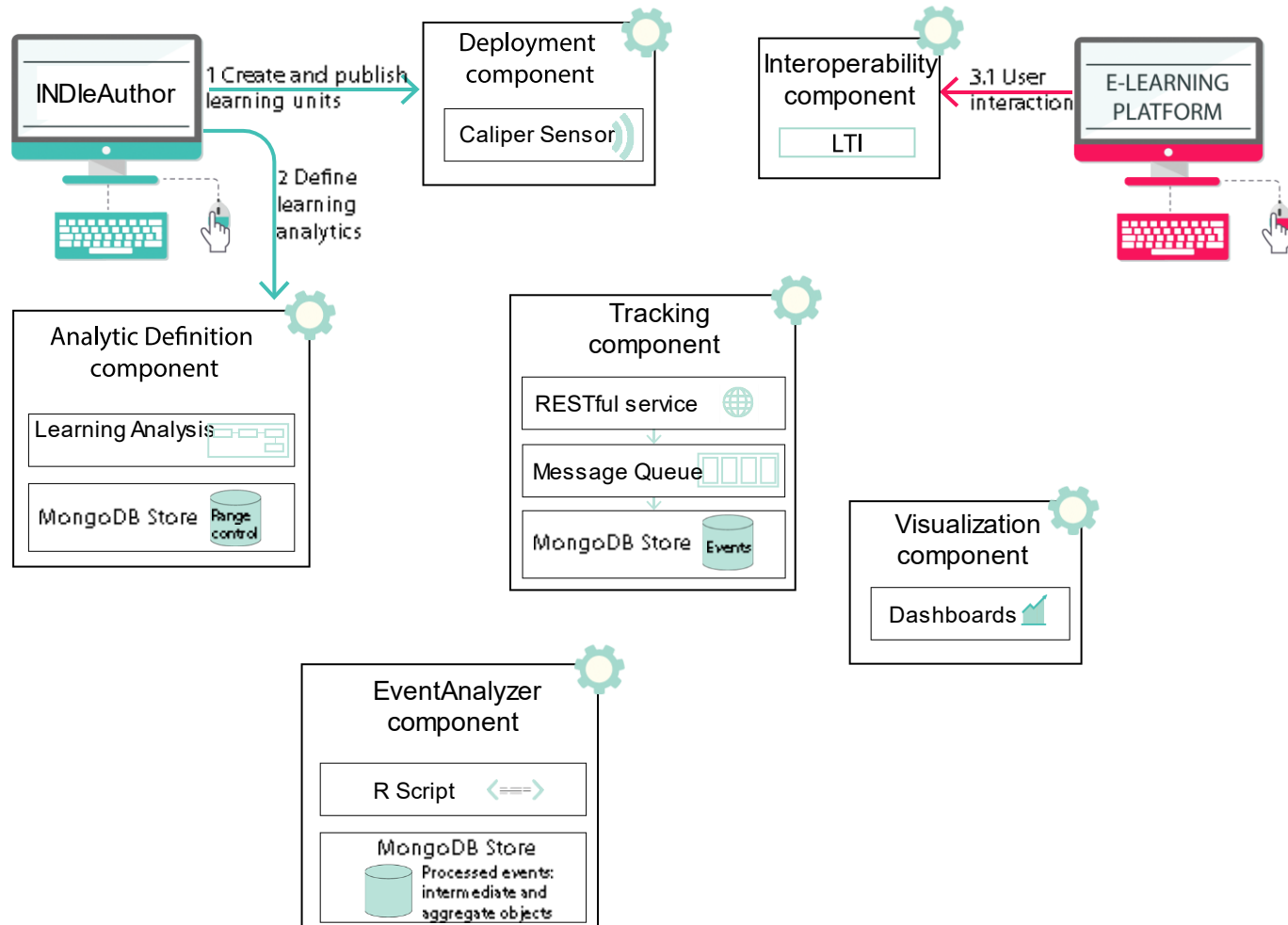


Arquitectura INDle



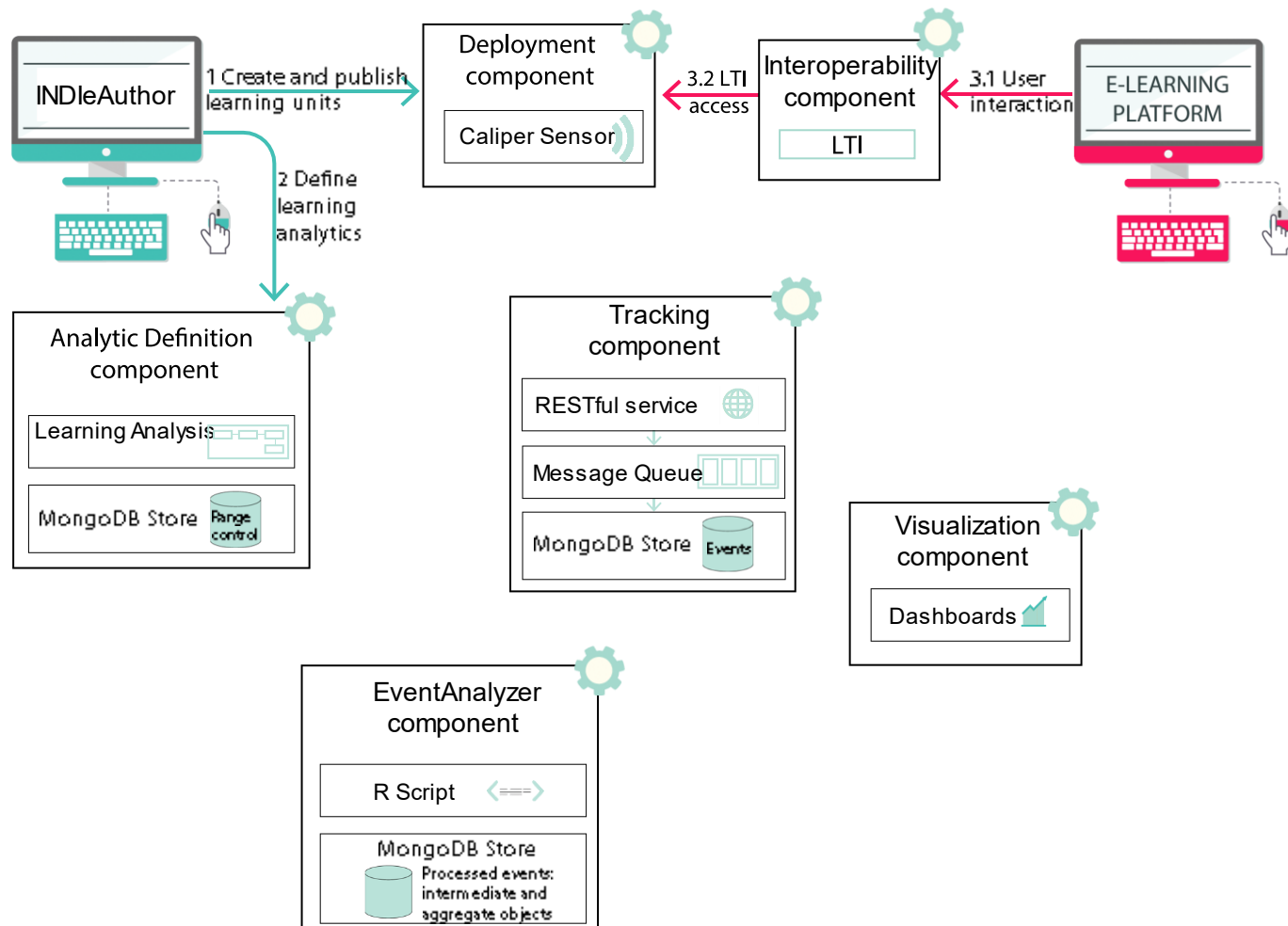


Arquitectura INDle



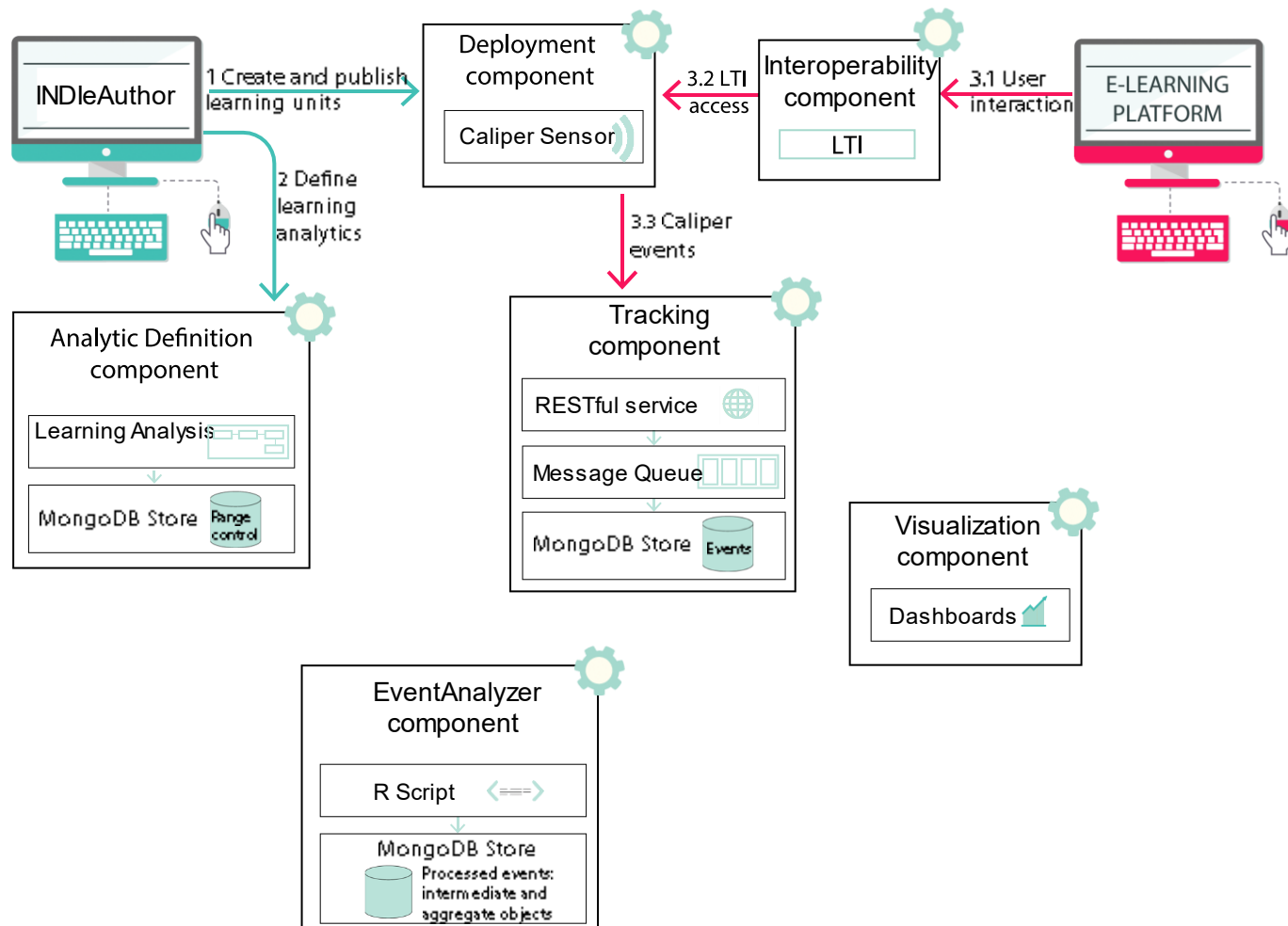


Arquitectura INDle



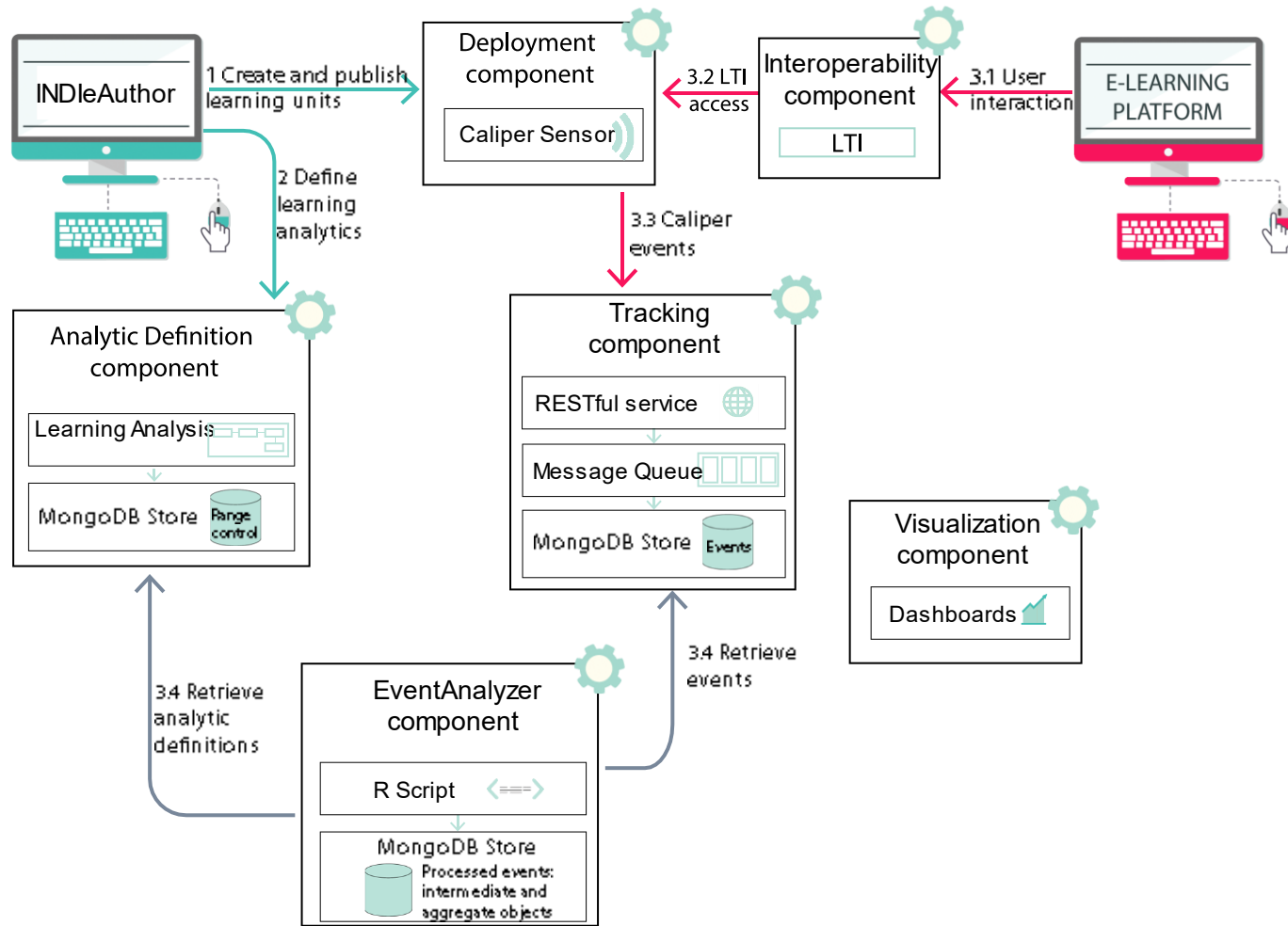


Arquitectura INDle



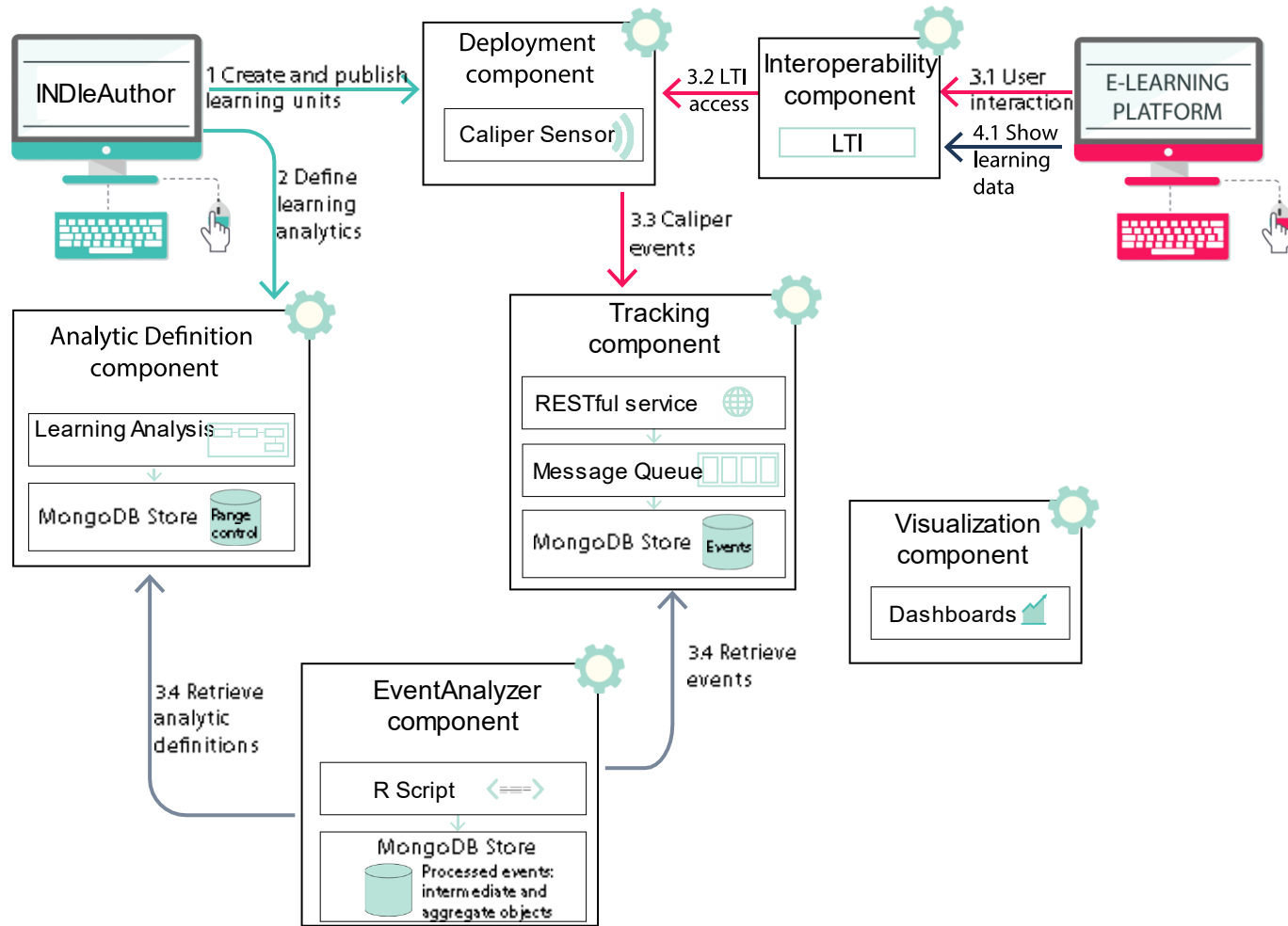


Arquitectura INDle



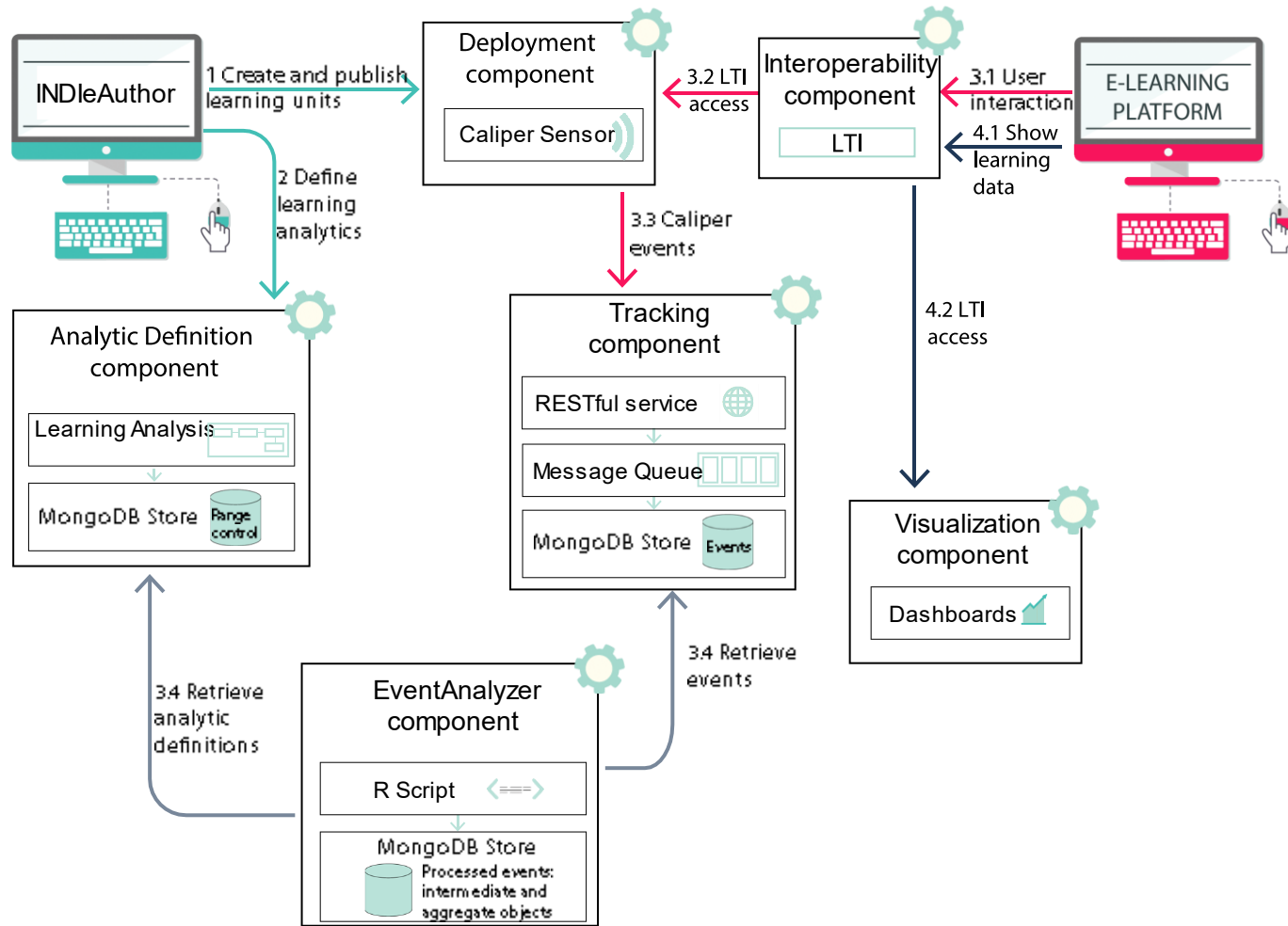


Arquitectura INDle



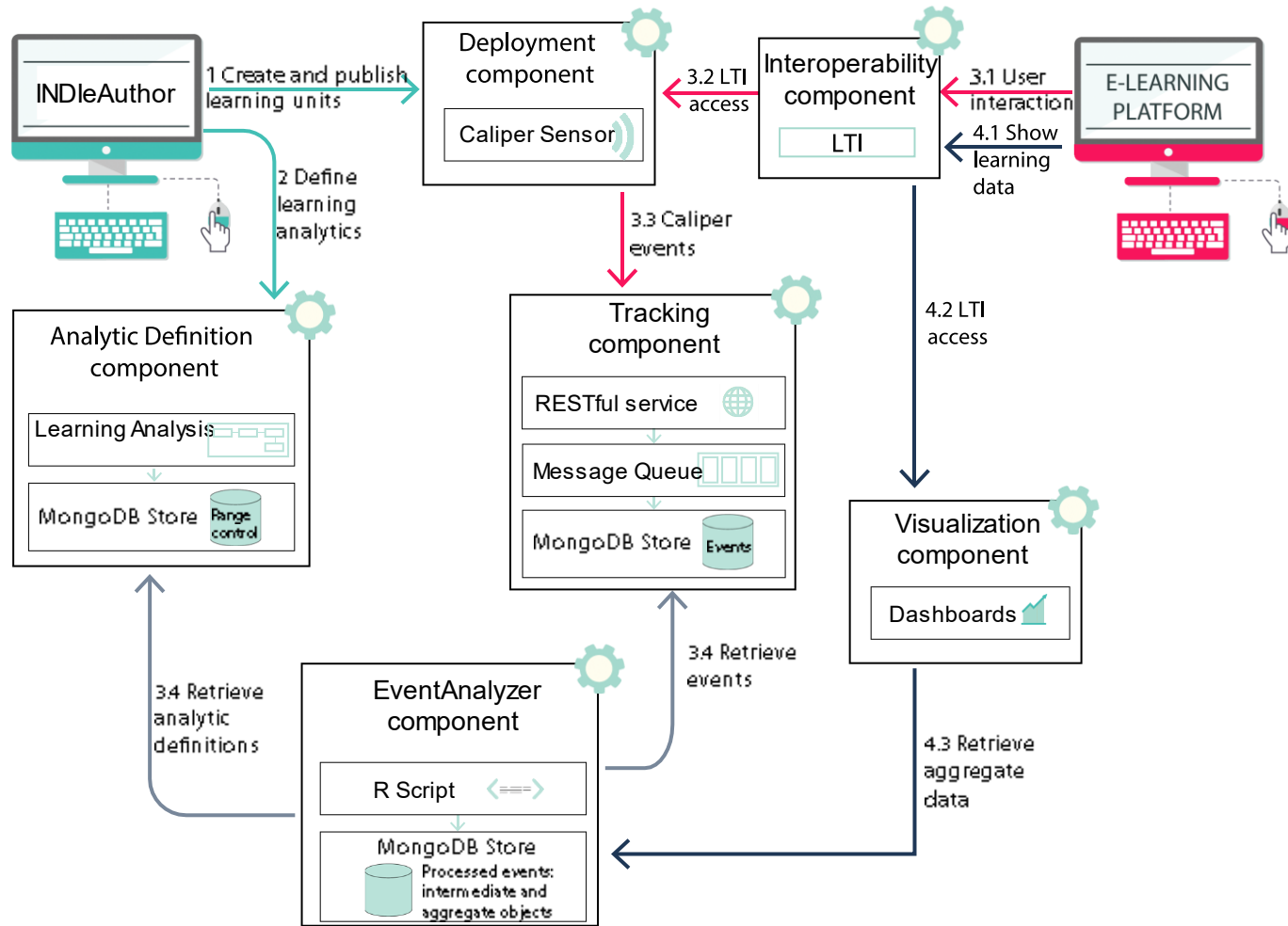


Arquitectura INDle



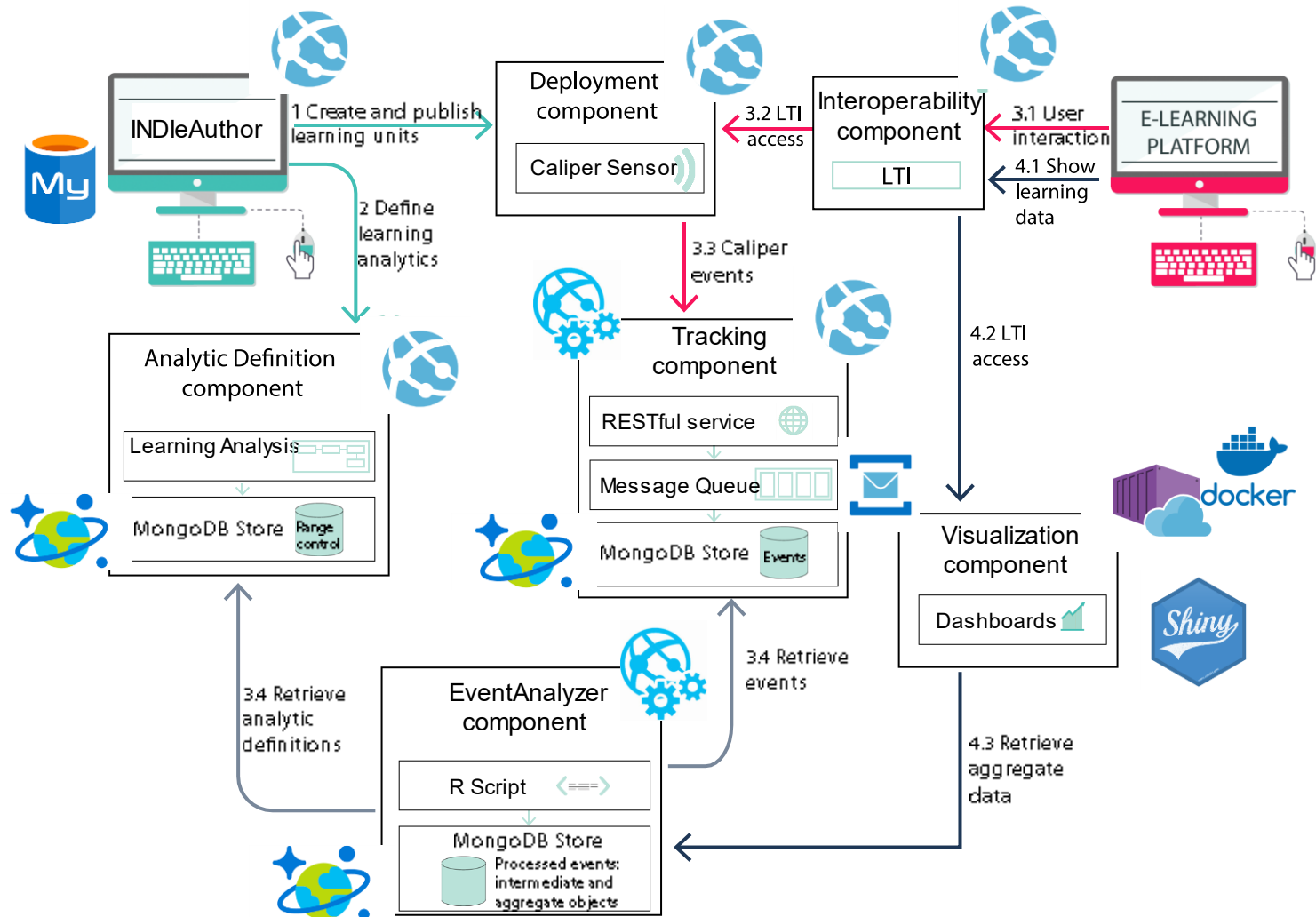


Arquitectura INDle





Arquitectura INDle



Plan App Service





INDIeAuthor



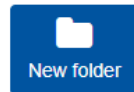


INDIeMedia





INDieMedia



Home



Real Time Programming



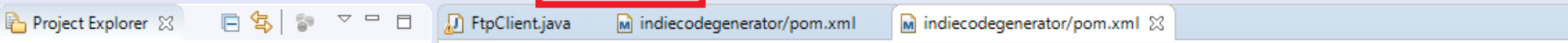
Software Engineering Lab



CPCD



INDie



indiemedia - Espacios de implementación

App Service

Buscar (Ctrl+/)

Guardar Descartar Agregar ranura Intercambiar Registros Actualizar



Ranuras de implementación

Los espacios de implementación son aplicaciones activas con sus propios nombres de host. Los elementos se intercambian entre dos espacios de implementación, incluido el espacio de producción.

NOMBRE	ESTADO	PLAN DE SERVICIO DE
indiemedia PRODUCCIÓN	Running	indieworld
indiemedia-indiemediadevelopment	Running	indieworld

- Introducción
- Registro de actividad
- Control de acceso (IAM)
- Etiquetas
- Diagnosticar y solucionar pr...
- Seguridad
- Implementación
 - Inicio rápido
 - Espacios de implementación
 - Centro de implementación

```
35 <dependency>  
36   <groupId>com.sun.jersey</groupId>  
37   <artifactId>jersey-bundle</artifactId>  
38   <version>1.19.4</version>  
39 </dependency>
```

Overview Dependencies Dependency Hierarchy Effective POM pom.xml

Markers Properties Servers Snippets Problems Console Progress **Azure Explorer** **Azure Activity Log**

Description

Progress

El programa educativo “Rétame y aprendo”



Universidad
Politécnica
de Cartagena

Campus
de Excelencia
Internacional

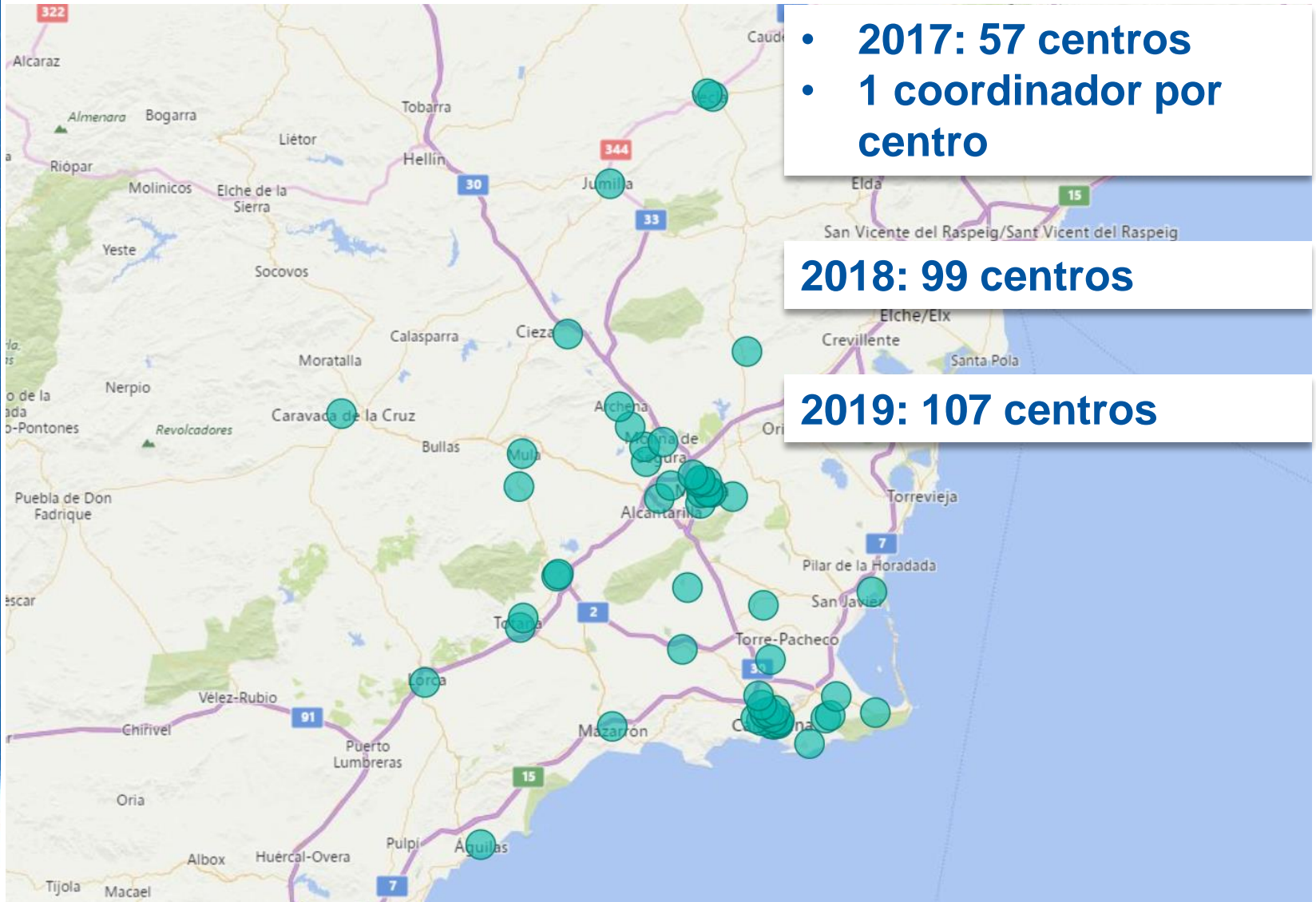


educarm

Consejería de Educación,
Cultura y Universidades

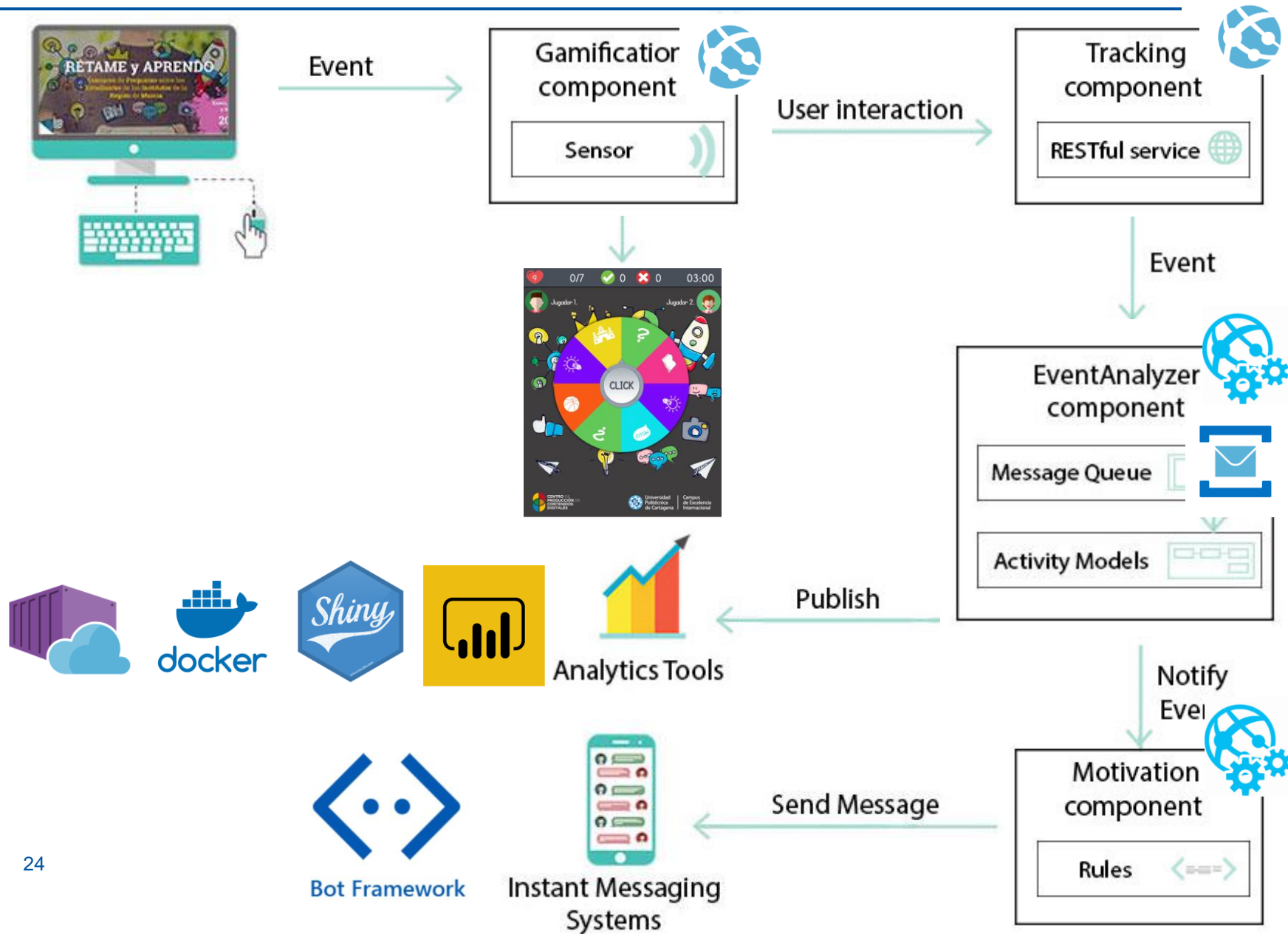


Rétame y Aprendo: Inscripción de centros





Rétame y Aprendo: Arquitectura





Rétame y Aprendo: Motivación



Telegram

facebook



Telegram

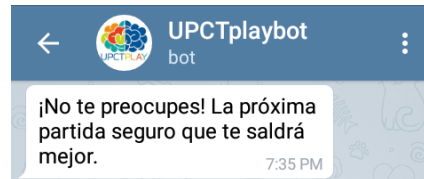
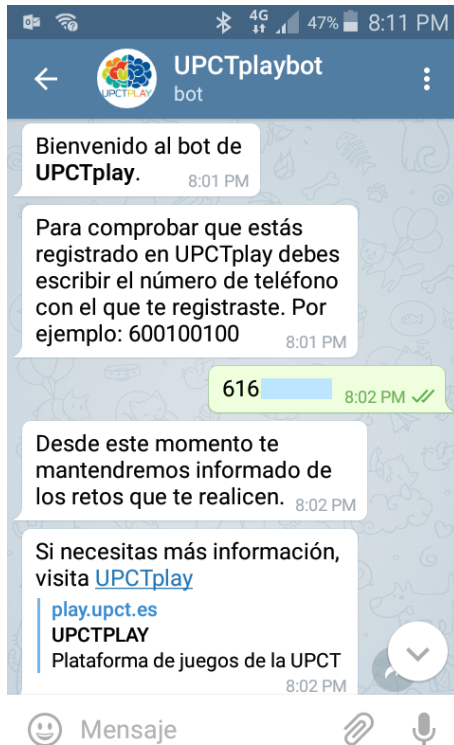


Bot Framework





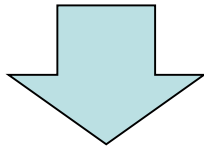
Rétame y Aprendo: Motivación



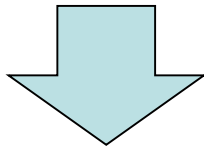


Las inscripciones

2017: 3.835 participantes



2018: 5.935 participantes



2019: 6.954 participantes



Rétame y Aprendo: Primera fase

RETOS

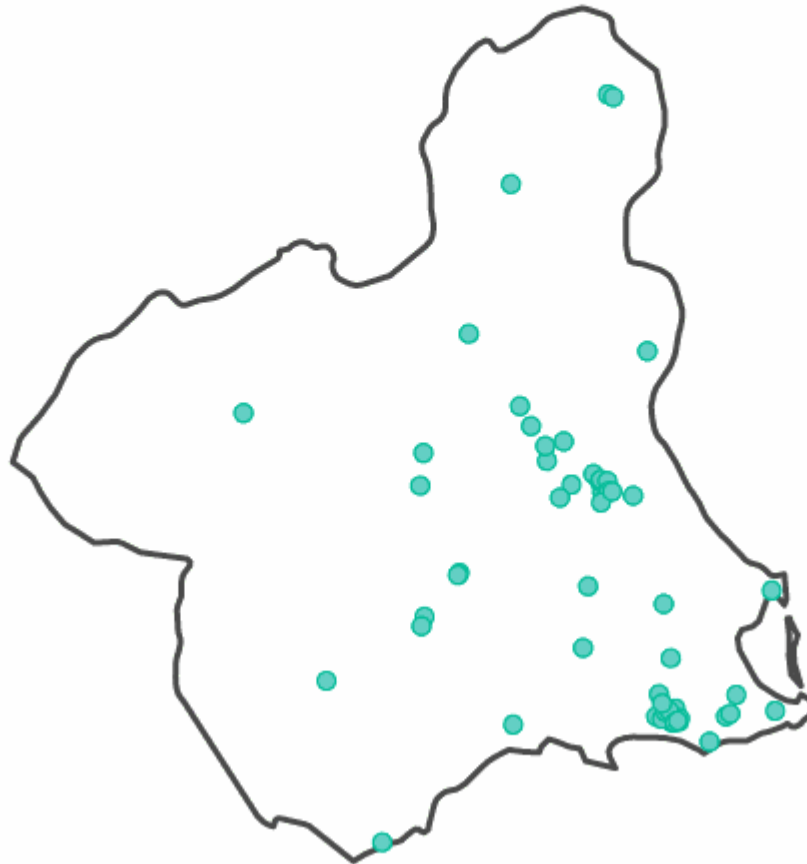
Velocidad: 1x



Fase 1 - General



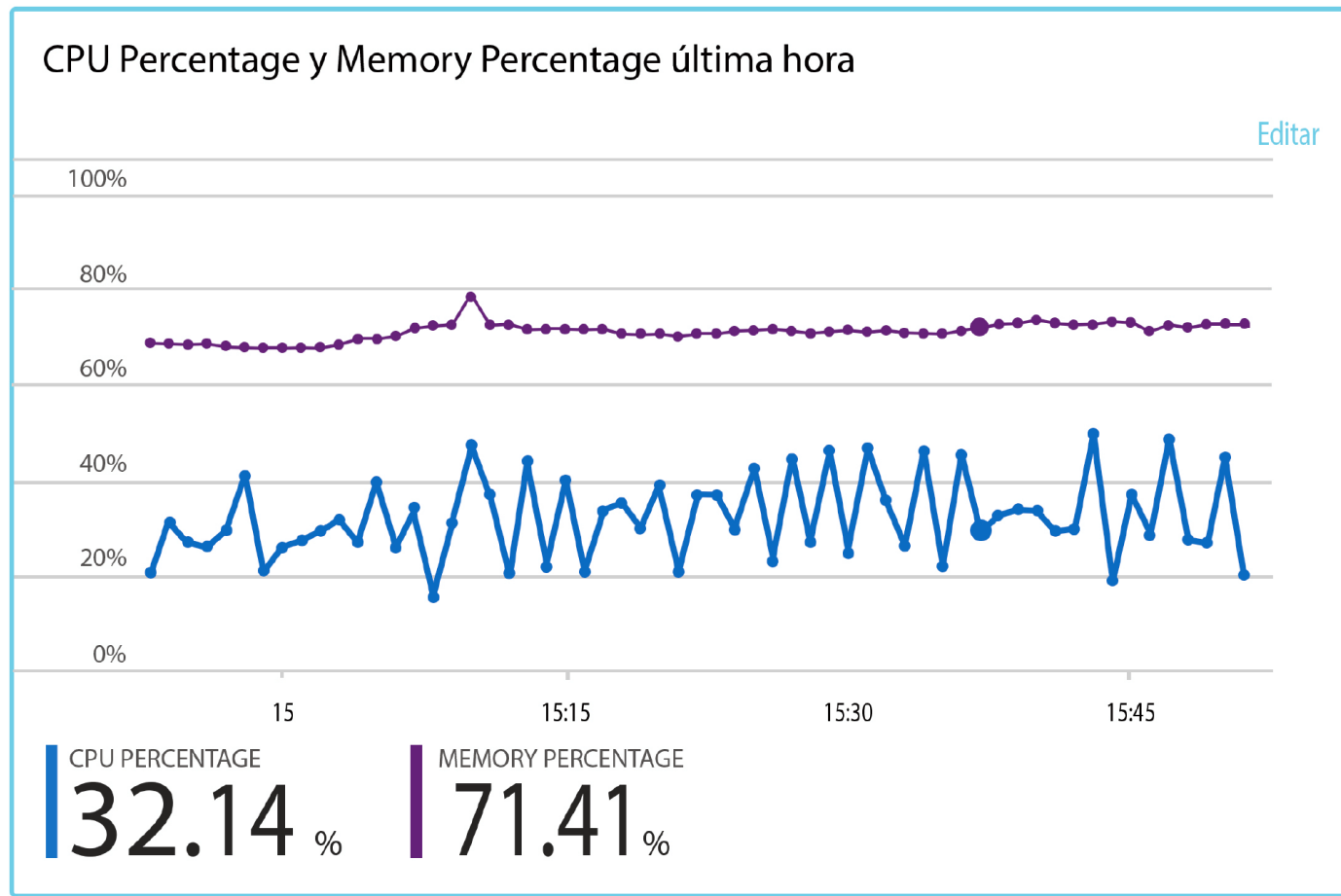
Parar





Gráfica de control del primer día de 14:52 to 15:52

En este intervalo se jugaron 2.148 partidas. Cuando el consumo de memoria excedió el 65% la infraestructura escaló automáticamente una instancia horizontalmente.





¡Gracias por su atención!